

15 maja 2012



Gra planszowa o atrakcjach województwa świętokrzyskiego

Departament Promocji, Edukacji, Kultury, Sportu i Turystyki Urzędu Marszałkowskiego Województwa Świętokrzyskiego stworzył edukacyjną grę planszową promującą atrakcje naszego województwa. Gra Zaczarowana Kraina dostarcza dużej dawki emocji i zdrowej rywalizacji w gronie rodziny czy przyjaciół, a przy okazji pozwala poznać piękno przyrody, bogactwo kultury i fascynującą przeszłość Regionu Świętokrzyskiego.

Plansza przedstawia mapę regionu świętokrzyskiego z naniesionymi na nią polami ruchu. Poruszając się po planszy gracze stają na różnych rodzajach pól, na niektórych z nich są pytania quizowe związane z historią i geografiami regionu, na innych legendy świętokrzyskie oraz zagadki, na pozostałych karty z konkretnymi atrakcjami regionu, które zachęcają gracza do odwiedzenia tego miejsca poprzez opis i zdjęcie danej atrakcji regionalnej.

Gracze poznają zabytki kultury, zamki, pałace, dwory i skanseny. Gra przybliży im znane postacie związane z regionem (Żeromski, Sienkiewicz), pomniki przyrody (Dąb Bartek), piękne miasta i miasteczka oraz ciekawe miejsca (Bałtów, Stradów, Jaskinia Raj), zabytki techniki (Samsonów). Dzięki grze zawodnicy poznają zwyczaje, potrawy regionalne, a także ciekawostki i legendy regionu.

Jednocześnie stworzono grę wielkoformatową, która jest wyjątkowym sposobem przeniesienia pasjonującej rozgrywki z planszy na stole w przestrzeń miasta, parku, rynku lub boiska.

Gra może odbywać się w terenie otwartym na dużej macie, która posiada kolorowe nadruki, pola, elementy graficzne – zbieżne z oryginałem gry planszowej. W grze mogą brać udział zespoły (drużyny młodzieży, rodziny) lub indywidualni gracze. Dzięki dużemu formatowi pozostali uczestnicy imprezy mogą oglądać przebieg rozgrywki.