

13 stycznia 2010



Ferie w Muzeum Zabawek i Zabawy

19-31 stycznia, Kielce

Warsztaty kaligrafii, monotypii oraz otwarty turniej gier planszowych przygotowało Muzeum Zabawek i Zabawy dla dzieci odwiedzających instytucję podczas ferii zimowych (19-31 stycznia 2010).

Warsztaty plastyczne odbywać się będą **od wtorku do piątku (19-22 stycznia i 26-29 stycznia). O godz. 10, 12 i 14 w sali konferencyjnej** trwać będą **godzinne** zajęcia, na których dzieci nauczą się pisania ozdobnych liter tuszem, będą odbijać namalowane farbami na szkiełkach rysunki na kartkach papieru (monotypia) i wykonywać swoje ekslibrisy. Zajęcia to dodatkowa feryjna atrakcja podczas zwiedzania muzeum dla **dzieci w wieku od 6 lat (aby wziąć udział w zajęciach trzeba wcześniej wykupić bilet na zwiedzanie).** **Dzieci w wieku do 10 lat zapraszamy z rodzicami lub opiekunami.**

W tych samych dniach w holu muzeum w godz. 10-15 trwać będzie turniej gier planszowych. W tym roku zawodnicy zmierzą się w wyścigu żab („**Re re kum kum**” – wiek od 4 lat), budowaniu totemów na polinezyjskiej wyspie (gra „**Totem**” – od 8 lat) i polowaniu na robaki smażące się na grillu („**Robale**” – od 8 lat). **Rozgrywki turniejowe z nagrodami odbywać się będą o godz. 10, 12 i 14.** W innych godzinach zawodnicy mogą trenować lub poznać i zagrać w dodatkowe, niedawno wydane gry. Dla maluchów Muzeum wspólnie z firmą Egmont Polska przygotowało ucieczkę kurczaków przed oskubaniem („**Skubane kurczaki**” – od 4 lat), wyścig dookoła grodu Mirmiłowo w wykonaniu m.in. Kajka i Kokosza („Kajko i Kokosz” od 6 lat). Starsi mogą poprobować swoich sił w przenoszeniu Harcerskiej Poczty Polowej podczas powstania warszawskiego („Mali Powstańcy” wydani przez Egmont wspólnie z Muzeum Powstania Warszawskiego – od 12 lat) oraz zdobywaniu pieniędzy na podwodne wyprawy do pełnych kosztowności wraków na dnie Morza Karaibskiego („Poszukiwacze skarbów” – od 8 lat).

W soboty i niedziele w godz. 10-15 w holu muzeum wszyscy chętni będą mogli pograć w bardziej skomplikowane gry planszowe ekonomiczne i strategiczne, w których na rozegranie jednej partii potrzeba co najmniej 2 godzin.