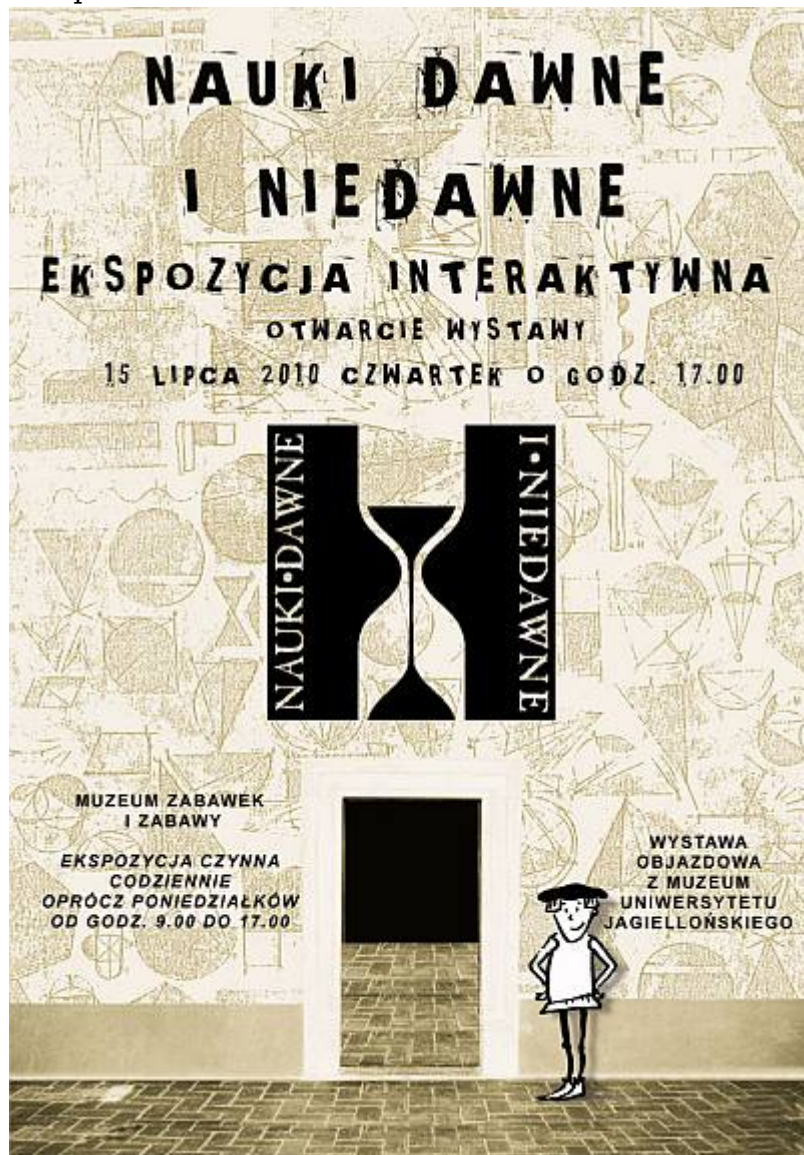


14 lipca 2010



Nauki dawne i niedawne

15 lipca – 30 września

Jak mierzy się czas? Ile waży tęcza? Jak liczyć na abaku i liczydło? Czy można oszukać ludzkie oko? Czy wiatraczek może się kręcić z powodu włączonej żarówki, a światło da się skręcić? Jak wygląda mikroprocesor, a jak komputer od środka? – odpowiedzi na te pytania można szukać na interaktywnej wystawie „Nauki dawne i niedawne” w Muzeum Zabawek i

Zabawy.

Objazdową wystawę przygotowało Muzeum Uniwersytetu Jagiellońskiego. Otwarcie zaplanowano na czwartek 15 lipca, na godz. 17.00, a gościem wernisażu będzie jeden z autorów wystawy pan dr Maciej Kluza z Muzeum UJ.

- Robimy trochę na przekór. W wakacje - czas na relaks i odpoczynek - prezentujemy wystawę naukową. Nie zamierzamy jednak zamećczać naszych zwiedzających. Wystawa jest w 100 proc. interaktywna. Każdy może samodzielnie wykonać doświadczenie, świetnie się przy tym bawić i przy okazji czegoś ważnego się dowiedzieć - wyjaśnia dyrektorka muzeum Jolanta Podsiadło.

Wystawa podzielona jest na kilka części. Stanowiska interaktywne dotyczą matematyki, fizyki i - fal świetlnych i dźwiękowych, astronomii (zegary: słoneczny, paskowy, atomowy i nocny, mapa nieba, astrolabium i współczesny GPS). W części matematycznej wszyscy zwiedzający dowiedzą się, jak działa abak, suwak algorytmiczny, jak wygląda procesor i komputer od środka. Dowiedzą się także, jak wyglądały pierwsze maszyny liczące i na czym polega system dwójkowy, wykorzystywany w programowaniu komputerowym. Część fizyczna poświęcona jest falam świetlnym i dźwiękowym. Stanowiska pokazują m.in. niedoskonałości ludzkiego oka i ucha. Dzięki 100-metrowej plastikowej rurze zwiedzający dowiedzą się, jak bardzo spóźnialski jest dźwięk. Astronomia to przede wszystkim najróżniejsze metody mierzenia czasu, a także historyczne przyrządy służące do pomiarów położenia gwiazd i planet nad horyzontem. Zapraszamy wszystkich ciekawskich.

Wystawa „Nauki dawne i niedawne” będzie czynna do końca września 2010 roku.



Muzeum Zabawy i Zabawek w Kielcach