

1 września 2010



Warmachiny w Muzeum Zabawek i Zabawy

4-5 września

Bitwy maszyn, ludzi i fantastycznych potworów rozgrywane na olbrzymich planszach przez graczy z Krakowa, Warszawy, Jastrzębiej Góry, Skarżyska-Kamiennej i Kielc. W najbliższą sobotę i niedzielę, 4-5 września w Muzeum Zabawek i Zabawy odbędzie się turniej Warmachina i Hordy. Wszyscy, którzy w weekend przyjdą zwiedzić muzeum dodatkowo będą mogli przyrzeć się rozgrywkom, ręcznie malowanym figurkom i kibicować zawodnikom.

W rozgrywkach, które rozpoczną się w sobotę o godz. 10:00 w sali konferencyjnej weźmie udział ponad 15 zawodników. Pojedyńki między graczami będą odbywać się jednocześnie na 5-7 planszach. Zwycięzcę turnieju poznamy w niedzielę po południu.

Gra Warmachina i Hordy to planszowe starcia pomiędzy cywilizacją a naturą. W grze ścierają się armie figurek dzikich zwierząt, fantastycznych potworów oraz wojska ludzi wzbogacone o mechaniczne maszyny i potwory. Gracz dowodzący swoją armią sam wybiera jakie rodzaje wojsk wejdą w jego skład. Nie wszystko zależy od szczęścia, wiele to też kwestia strategii i umiejętności, wykorzystania własnej przewagi oraz słabości i błędów przeciwnika. Strategiczne decyzje graczy wzmacnia lub osłabia rzut kością, np. gdy gracz wyrzuci od 1 do 3 oczek – nie trafia w przeciwnika, gdy wyrzuci od 4 do 6 – zadaje cios swojemu przeciwnikowi.

Warmachina to nie tylko gra strategiczna, ale także modelarstwo. Zawodnicy samodzielnie malują nowe figurki do swojej armii. Te same figurki u różnych graczy wyglądają zupełnie inaczej. Pozaturniejową nagrodę otrzyma autor najładniej pomalowanej figurki, którego gracze wybiorą spośród wszystkich zawodników

Nieformalna grupa wielbicieli gier strategicznych i bitewnych współpracuje z Muzeum Zabawek i Zabawy już od dwóch lat. Weekendowy turniej jest kolejnym, na który przyjadą zawodnicy z tak wielu innych miast, ale pierwszym, który trwać będzie aż dwa dni.

Muzeum Zabawek i Zabawy