

14 października 2024



KRAJOWY PLAN ODBUDOWY

Rzeczpospolita Polska

Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU

ZDOBYWAJ SKILLLE Kształtuj PRZYSZŁOŚĆ

KONKURS DLA SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH

SPECIAL EDITION

ZASKOCZ NAS SKILL KOMIKSEM

Zasady:

- ZAPOZNAJCIE SIĘ Z REGULAMINEM,
- ZBIERZCIE ZESPÓŁ,
- STWÓRCIE NIEPOWTARZALNY KOMIKS O UMIEJĘTNOŚCIACH!

COOL!

ZESKANUJ KOD QR I DOWIEDZ SIĘ WIĘCEJ

LIFELONG LEARNING

PATRONAT HONOROWY

MARSZAŁEK
WOJEWÓDZTWA
ŚWIĘTOKRZYSKIEGO



PATRONAT MEDIALNY



WSPÓŁPRACA



Konkurs "Zdobywaj skiLLLe - kształtuj przyszłość"

Wojewódzki Urząd Pracy w Kielcach serdecznie zaprasza wszystkich uczniów i nauczycieli szkół ponadpodstawowych z terenu województwa świętokrzyskiego do udziału w jednoetapowym, zespołowym konkursie pn. „Zdobywaj skiLLLe - kształtuj przyszłość”. Zgłoszenia przyjmowane są do 21.10.2024 r.

PRZEDMIOT KONKURSU:

1. Przedmiotem Konkursu jest wykonanie komiksu, stanowiącego kompletną historię i zgłoszenie go do Konkursu za pomocą formularza zgłoszeniowego. Komiks musi nawiązywać do hasła konkursowego: „Zdobywaj skiLLLe - kształtuj przyszłość”.
2. Do Konkursu można zgłaszać jedynie Komiks, który wcześniej nie był nigdzie publikowany, nie był zgłaszany do innych konkursów ani nie był nagradzany, a którego autorami są uczniowie klas szkół ponadpodstawowych z terenu województwa świętokrzyskiego wraz z nauczycielem/opiekunem.

ZASADY UDZIAŁU:

1. W Konkursie biorą udział szkoły ponadpodstawowe z terenu województwa świętokrzyskiego, zwane Zespołami. Warunkiem koniecznym jest, aby w skład Zespołu wchodziły wyłącznie uczniowie z tej samej szkoły ponadpodstawowej.
2. Konieczny jest udział jednej osoby należącej do kadry nauczycielskiej danej szkoły ponadpodstawowej zwaną Opiekunem Zespołu.
3. Z jednej placówki oświatowej może zgłosić się wyłącznie jeden zespół liczący maksymalnie 5 Członków (tj. **1 Opiekun Zespołu i maksymalnie 4 uczniów** szkoły ponadpodstawowej).
4. Opiekun Zespołu zobowiązany jest do przesłania na adres konkurs@wup.kielce.pl filmu oraz niezbędnych załączników wynikających z Regulaminu Konkursu.

NAGRODY:

1. Kapituła Konkursu wyłoni i nagrodzi trzech Laureatów.
2. Każdemu z wyłonionych Laureatów - Zespołów przysługują Nagrody w postaci:
 - **I miejsce:** monitor interaktywny z akcesoriami, dwa roboty edukacyjne Photon Moduł Robotyka i Kodowanie, zestaw puf modułowych, zaproszenie dla 30 uczniów

zwycięskiej szkoły na wyjazd studyjny do przedsiębiorstwa z branży kluczowej dla województwa świętokrzyskiego,

- **II miejsce:** monitor interaktywny z akcesoriami, dwa roboty edukacyjne Photon Moduł Robotyka i Kodowanie, zestaw puf modułowych,
- **III miejsce:** monitor interaktywny z akcesoriami, dwa roboty edukacyjne Photon Moduł Robotyka i Kodowanie, dwie sztuki worków sako.

1. Spośród zgłoszonych Zespołów wyłonione zostaną **dwa wyróżnienia** w kategorii:

- oryginalność i innowacyjność przekazu: nagroda w postaci trzech sztuk worków sako,
- różnorodność zastosowanych technik: nagroda w postaci trzech sztuk worków sako

WARUNKIEM UDZIAŁU W KONKURSIE JEST ZAPOZNANIE SIĘ I AKCEPTACJA POSTANOWIEŃ REGULAMINU KONKURSU ([pobierz](#))

[Szczegółowe informacje, w tym dokumenty zgłoszeniowe](#)