

7 marca 2019



Trzecia edycja konkursu „Z Panem Scratchem za pan brat”

Uczniowie szkół podstawowych z województwa świętokrzyskiego mogą wziąć udział w trzeciej edycji konkursu „Z Panem Scratchem za pan brat”. Jedną z kategorii jest wykonanie prezentacji na temat ulubionego bohatera książkowego. Organizatorem przedsięwzięcia jest Świętokrzyskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli i Departament Cyfryzacji, Geodezji i Planowania Przestrzennego Urzędu Marszałkowskiego.

Konkurs związany jest z programowaniem w języku Scratch. Przedsięwzięcie ma na celu podniesienie świadomości znaczenia i rangi informatyki w życiu zawodowym i społecznym,

upowszechnienie nauki programowania w szkołach województwa świętokrzyskiego, zwiększenie zainteresowania uczniów programowaniem, a także rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych, w szczególności z uwzględnieniem narzędzi informatycznych dostępnych w chmurze internetowej

Konkursu przeprowadzony zostanie w trzech kategoriach:

Kategoria I - uczniowie klas I-III szkół podstawowych.

Kategoria II - uczniowie klas IV-VI szkół podstawowych.

Kategoria III - uczniowie klas VII-VIII szkół podstawowych.

Tematy prac konkursowych:

Kategoria I: Wykonanie w programie Scratch 3.0 multimedialnej prezentacji na temat „Najciekawsza przygoda Twojego ulubionego bohatera książkowego”.

Kategoria II: Wykonanie w programie Scratch 3.0 multimedialnej prezentacji z elementami gry edukacyjnej na temat „Z biografii wybitnych matematyków”.

Kategoria III: Wykonanie w programie Scratch 3.0 gry edukacyjnej „Szanuję środowisko - z ekologią za pan brat”.

Uczniowie swoje prace muszą przygotować **do 30 marca 2019 roku**. Do **12 kwietnia** Szkolne Komisje Konkursowe powinny przesłać najlepsze prace do Komisji Wojewódzkiej. Finaliści powinni być wyłonieni **do 17 maja 2019 roku**. Finał konkursu odbędzie się w czerwcu.

[Szczegółowe informacje, regulamin oraz załączniki](#)